

Draaiboek Workshop 1 SPP

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tijd (4 uur)** | **Onderwerpen** | **Benodigdheden/meenemen**   * Tape * Stiften * Evt. eigen symbool SPP * Flip over standaard * Laptop/stick met presentatie * Boek SPP ter inzage * Evt naamkaarten/batches * Post it    |
| 08:00 uur  13:00 uur | * Inleiding programma, evt door leidinggevende * Voorstellen en voorwerp * Theorie en aanpak |
| 08:30 uur  13:30 uur | Externe en interne ontwikkelingen   * Brainstormen externe ontwikkelingen * Brainstormen interne ontwikkelingen |
| 09:00 uur  14:00 uur | Vertaling impact van interne en externe ontwikkelingen naar  kwantitatief personeelsbestand |
| 10:00 uur  15:00 uur | Vertaling impact van interne en externe ontwikkelingen naar  kwalitatief personeelsbestand |
| 11:00 uur  16:00 uur | Introductie teamanalyse   * Gemeenschappelijke norm * Invulopdracht HR3P * Ondersteuning |
| 11.45 uur  16:45 uur | Evaluatie vervolgvragen- en afspraken |
| 12.00 uur  17:00 uur | Einde |

# Stap 1: Inleiding programma

* Introductie en programma
* Aanpak
* Hoe SPP inbedden in organisatie

# Stap 2: Brainstormen externe ontwikkelingen

* Deelnemers uitnodigen om over de grenzen van de afdeling/team heen te kijken. Externe ontwikkelingen die invloed hebben op de organisatie ophalen uit groep.
* Scope vaststellen.

# Stap 3: Brainstormen interne ontwikkelingen

* Wat zijn de interne ontwikkelingen / jullie ambitie binnen nu en x-jaar?
* Wat betekent de ambitie voor jullie organisatie? En voor het werk?

# Stap 4: Impact kwantiteit (per afdeling / team / functiegroep) personeelsbestand

* Geef voor je eigen team per functiegroep of afdeling/team aan hoe het zit met de formatie (toename, afname, gelijk, flex / extern etc.).

# Stap 5: Impact kwaliteit voor personeelsbestand

* Bepalen van de meest kritieke kwaliteiten in het licht vd toekomst
* Vertalen kwaliteiten naar concreet gedrag.

# Stap 6: Introductie teamanalyse

* Uitleg HR3P matrix.
* Uitleg analysetool.
* Gemeenschappelijke norm bepalen

# Stap 7: Opstap naar WS2 en evaluatie

Pagina 1 van 1 Moon v1