



Draaiboek Workshop 1 SPP

Tijd (4 uur)	Onderwerpen	Benodigheden/meenemen
08:00 uur 13:00 uur	<ul style="list-style-type: none"> Inleiding programma, evt door leidinggevende Voorstellen en voorwerp Theorie en aanpak 	<ul style="list-style-type: none"> Tape Stiften Evt. eigen symbool SPP Flip over standaard Laptop/stick met presentatie Boek SPP ter inzage Evt naamkaarten/batches Post it
08:30 uur 13:30 uur	Externe en interne ontwikkelingen <ul style="list-style-type: none"> Brainstormen externe ontwikkelingen Brainstormen interne ontwikkelingen 	
09:00 uur 14:00 uur	Vertaling impact van interne en externe ontwikkelingen naar kwantitatief personeelsbestand	
10:00 uur 15:00 uur	Vertaling impact van interne en externe ontwikkelingen naar kwalitatief personeelsbestand	
11:00 uur 16:00 uur	Introductie teamanalyse <ul style="list-style-type: none"> Gemeenschappelijke norm Invulopdracht HR3P Ondersteuning 	
11.45 uur 16:45 uur	Evaluatie vervolgvragen- en afspraken	
12.00 uur 17:00 uur	Einde	

Stap 1: Inleiding programma

- Introductie en programma
- Aanpak
- Hoe SPP inbedden in organisatie

Stap 2: Brainstormen externe ontwikkelingen

- Deelnemers uitnodigen om over de grenzen van de afdeling/team heen te kijken. Externe ontwikkelingen die invloed hebben op de organisatie ophalen uit groep.
- Scope vaststellen.

Stap 3: Brainstormen interne ontwikkelingen

- Wat zijn de interne ontwikkelingen / jullie ambitie binnen nu en x-jaar?
- Wat betekent de ambitie voor jullie organisatie? En voor het werk?

Stap 4: Impact kwantiteit (per afdeling / team / functiegroep) personeelsbestand

- Geef voor je eigen team per functiegroep of afdeling/team aan hoe het zit met de formatie (toename, afname, gelijk, flex / extern etc.).

Stap 5: Impact kwaliteit voor personeelsbestand

- Bepalen van de meest kritieke kwaliteiten in het licht vd toekomst
- Vertalen kwaliteiten naar concreet gedrag.

Stap 6: Introductie teamanalyse

- Uitleg HR3P matrix.
- Uitleg analysetool.
- Gemeenschappelijke norm bepalen

Stap 7: Opstap naar WS2 en evaluatie